

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Соревнования по компьютерному спорту проводятся в рамках Турнира в честь празднования 23 февраля, далее – «Турнир», среди команд Московской области.

1.2. Нормативными документами соревнований являются, по юридической силе:

1.2.1. Настоящее положение;

1.2.2. Официальные правила по виду спорта, утвержденные уполномоченной организацией, далее – «Правила», являющиеся приложением к Настоящему положению.

## **2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

2.1. Соревнование проводится в целях:

2.1.1. Развития среди молодежи массового компьютерного спорта, утвержденного Министерством спорт официальной спортивной дисциплиной 29.04.2016г.;

2.1.2. Пропаганды здорового образа жизни и занятий компьютерным спортом;

2.1.3. Организации активного досуга молодежи;

2.1.4. Напоминания и утверждения в сознании и чувствах граждан социально значимых патриотических ценностей, взглядов и убеждений, уважения к культурному и историческому прошлому России, к традициям, повышение престижа военной службы;

2.1.5. Воспитания высококультурной личности, многосторонне развитого гражданина в нравственном и культурном отношении на основе участия в визуализированных компьютером исторических примерах Второй мировой и холодной войн.

2.2. Задачи:

2.2.1. Объединение молодежи, принимающей участие в соревнованиях по компьютерному спорту, организуемых Ассоциацией Компьютерного спорта;

2.2.2. Повышение квалификации участников соревнований, судей, организаторов;

2.2.3. Выявление сильнейших спортсменов по компьютерному спорту;

## **3. КЛАССИФИКАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

3.1. Настоящие соревнования имеют областной уровень.

## **4. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

4.1. Организатором соревнований является Ассоциация Компьютерного спорта (АКС), Региональная общественная организация московской области Содействия пропаганде трезвого и здорового Образа Жизни «Победа жизни», Муниципальное бюджетное учреждение «Одинцовский Молодежный центр».

4.2. Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую коллегию, утвержденную АКС.

4.3. Сроки и время проведения соревнований: с 10.02.2019 г. по 23.02.2019 г. Соревнования проводятся в 2 тура – Предварительный и Финальный:

4.3.1. Матчевые встречи предварительного тура проводятся: **даты и время будут высланы капитанам команд\одиночным участникам ближе к концу регистрации;**

4.3.2. Финал будет проводиться 23 февраля 2019 года.

4.4. Место проведения соревнований: военно-патриотический парк культуры и отдыха Вооруженных Сил Российской Федерации **Парк «Патриот»**. Соревнования проводятся в соответствии с расписанием встреч. Расписание встреч (дни, время и места проведения) определяется судейской коллегией (далее СК) и размещается на официальных сайтах и группах в соц. сетях АКС.

4.5. Судейство осуществляется квалифицированными судьями, направленными АКС на основании разработанных главным судьей правил по видам (Приложения №1-3).

## **5. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА**

5.1. К участию в соревнованиях допускаются жители Московской области. Положение размещено на официальном сайте Организатора по адресу – [vk.com/acsrus](https://vk.com/acsrus).

5.2. Допускаются участники в возрасте 12+ в дисциплине Dota2, 12+ по FIFA19.

5.3. Один участник соревнований может принимать участие только в одном виде соревнований независимо от дисциплин.

5.4. Во время проведения соревнования команды могут направлять свои обращения в СК только через капитана команды.

Любые обращения, как и поведение участников соревнования не должны нарушать элементарные нормы этики и морали (не должны содержать ненормативную лексику, оскорбления судей или персонал Игр, соперников, зрителей и т.д.). При нарушении указанных норм, СК может принять решение вплоть до отстранения команды от соревнования с зачислением технического поражения без начисления очков в турнирной таблице Игр по данному виду спорта.

Во время проведения матчевых встреч могут возникнуть спорные ситуации, которые решаются судьей встречи. Протесты направляются через судью встречи в день проведения матчевой встречи. Протест направляется только в письменном виде. Протест должен содержать следующие сведения:

- Название команды, направившей Протест;
- ФИО представителя команды, направившей Протест и его контактные данные (телефон, e-mail);
- Краткое описание спорной ситуации (желательно с приложением видеозаписи);
- Позиция протестующей команды с указанием оснований несогласия со ссылкой на правила или иные нормативно-правовые документы Игр с указанием конкретных пунктов;
- Дата и подпись представителя протестующей команды.

## **6. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ**

### **6.1. Соревнования проводятся в дисциплинах:**

6.1.1. Боевая арена (МОБА);

6.1.2. Спортивный симулятор

### **6.2. Виды соревнований по дисциплинам:**

- 6.2.1. Dota2;
- 6.2.2. FIFA19

### **6.3. Формат проведения по дисциплинам:**

- 6.3.1. Команда из 5 человек (и не более 1 запасного);
- 6.3.2. Одиночное выступление

6.4. В соответствии с регламентом соревнований финальные игры проводятся в формате LAN.

6.5. Соревнования, как и матчевые встречи, проводятся по видам в соответствии с правилами каждого вида, утвержденными СК, и являющимися приложениями №1-2 к настоящему Положению.

6.6. В случае замены игрока в составе команды ее капитан обязан незамедлительно проинформировать судью о замене. Замены возможны только перед матчем, в ходе матча - запрещены.

## **7. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ**

7.1. Желаящие принять участие в Турнире, должны заявить о своем намерении Организатору Игр, пройдя процедуру электронной регистрации в сети интернет по адресу [vk.com/acsgus](http://vk.com/acsgus).

7.2. Электронная регистрация проводится до 23:59 17 февраля 2019 года г., по усмотрению СК может быть продлена.

7.3. Ненадлежащие оформленные Заявки Организатором не принимаются, а участники к соревнованиям не допускаются до устранения нарушений.

## **8. НАГРАЖДЕНИЕ**

8.1. По итогам соревнований производится награждение команд победителей и призеров в видах программы.

8.2. Победители и призеры в каждом виде награждаются медалями и грамотами.

8.3. Призовой фонд турнира составляет 50 тысяч и делится следующим образом:

8.3.1. В дисциплине Dota 2 1 место получает 30 тыс. руб., второе место – 10 тыс. рублей.

8.3.2. В дисциплине FIFA19 1 место получает 5 тыс. руб., второе место – 3 тыс. рублей, третье место – 2 тыс. рублей.

8.4. Призовой фонд является не окончательным и может быть увеличен.

Приложения:

- 1. Правила по дисциплине Dota 2
- 2. Правила по дисциплине FIFA19

## Правила проведения турнира по Dota 2.

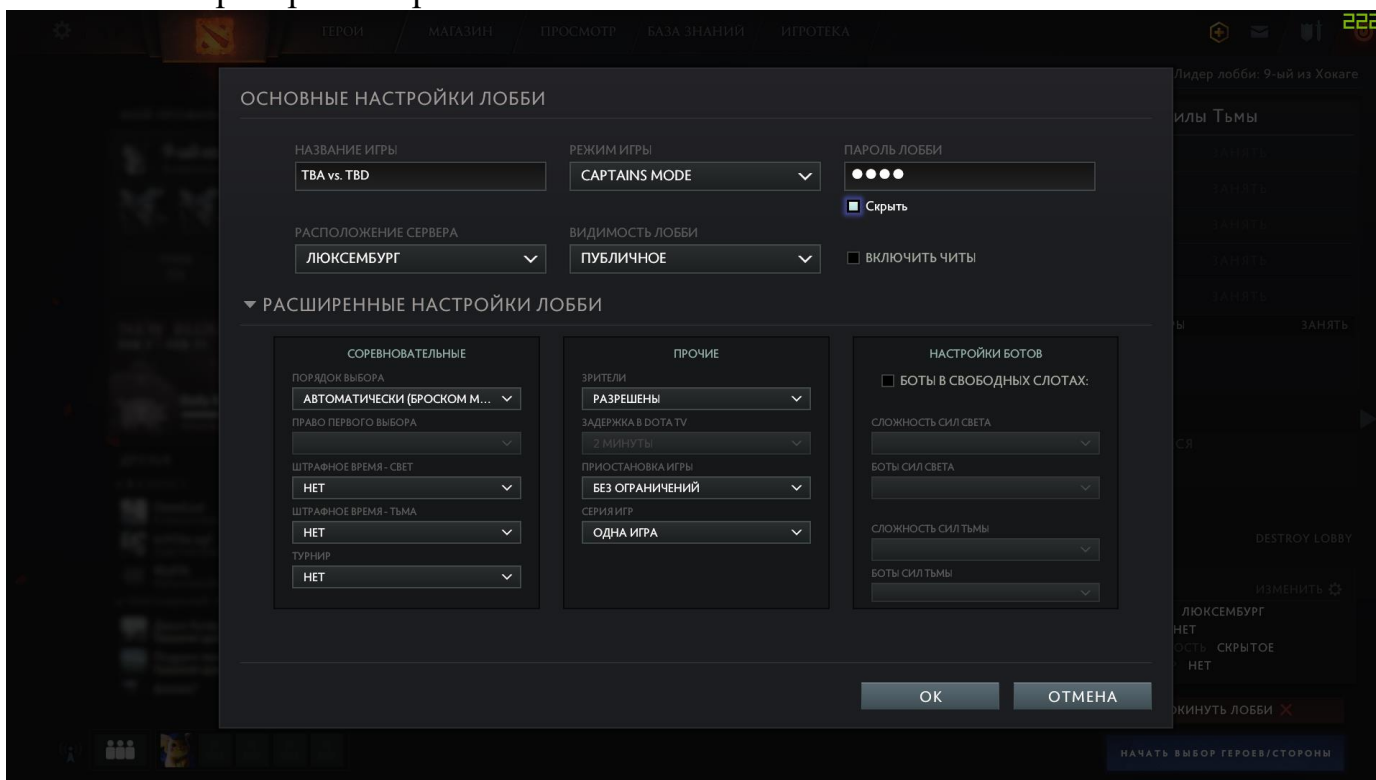
### 1. Общая информация

- 1.1. Версия игры: последняя на момент проведения соревнований, лицензионная.
- 1.2. На протяжении всех этапов Соревнования участники обязаны использовать только свой игровой аккаунт. Смена аккаунта на протяжении всего турнира запрещена.
- 1.3. Минимальный возраст участников Соревнования - 12 лет.
- 1.4. После окончания матча участники обязаны сообщить судьям результат.
- 1.5. После окончания регистрации, в течении 10 минут строится сетка Соревнования, и далее транслируется судьями в «ЧАТ» и в официальную группу ВКонтакте - <https://vk.com/acsrus>.
- 1.6. Команды должны играть матчи по расписанию после старта турнира, согласовывая их с главным судьёй турнира. Расписание и результаты матчей публикуются на сайте [Toornament.com](http://Toornament.com) в режиме реального времени;
- 1.7. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.
- 1.8. Наблюдать за игрой разрешено только официальным стримерам и судьям Соревнования.
- 1.9. Ограничения по количеству команд в отборочных этапах Соревнования – 64.
- 1.10. В случае, если команды оспаривают итоги матча и ни у одной нет полностью всех скриншотов по всем победам, обе команды получают техническое поражение в матче.
- 1.11. Важно! Ваше участие в любом этапе Соревнования подразумевает ознакомление и согласие с действующими: положением, регламентом и техническими правилами Соревнования. Найти все эти документы вы можете в официальной группе (<https://vk.com/acsrus>), в документах группы.

### 2. Формат проведения матчей

- 2.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.
- 2.2. Выбор стороны или права пика определяется автоматически «броском монетки», после нажатия кнопки «Начать выбор героев/сторон» (см. пункт 2.7)
- 2.3. В игре могут находиться только игроки, судьи и официальные стримеры.
- 2.4. Создает лобби команда, которая находится выше по сетке.
- 2.5. Creepskip разрешен («спелами» стопить «крипов» можно).
- 2.6. Backdoor – разрешен всех «тауэров».
- 2.7. Игровые настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры: Режим Капитанов
- Разрешить наблюдение – разрешить
- Наличие тренера – запретить



- 2.8. Игровые настройки при использовании английского клиента:

- Game mode: Captains Mode
- Spectators – enabled
- Coach - disabled

2.9. Если командам неудобно проводить матч на сервере, определенном данными правилами - они могут договориться об устраивающем их. О подобной договоренности должен быть оповещен судья Соревнования. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не принимаются.

2.10. В игре побеждает команда, уничтожившая трон противника, или вынудившая команду противника покинуть игру.

2.11. Система и формат проведения отборочного этапа Соревнования:

- отборочный этап с 16 по 21 февраля включительно;
- 16 и 17 февраля отыгрываются основные этапы отборочных;
- 18-21 февраля отыгрываются заключительные этапы отборочных (команды имеют право договориться о времени и дате матчей)
- верхняя сетка (сетка виннеров): Формат игр ВО3 (до двух побед)
- нижняя сетка (сетка лузеров): Формат игр ВО1 (до одной победы). Формат ВО1 идёт до стадии 1/4 (4 команды в лузерах (2 матча))

2.12. Система и формат проведения финального этапа Соревнования:

- финальный этап проходит в один день (суббота);
- до трёх побед (Best-of-Five (BO5))

### **3. Запрещено**

3.1. Любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры Dota 2.

3.2. Использования «багов» карты.

3.3. Нахождения в играх посторонних лиц.

3.4. Использование запрещенных программ и скриптов.

3.5. Написание “gg” в еще не законченной игре может привести к автоматическому поражению. Конечное решение выносит судья.

3.6. Начинать матч неполными составами команд.

3.7. Намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренным разрывом соединения считается таковой без основательных и явным образом указанных причин.

3.8. Оскорблять противников, товарищей по команде, других участников Соревнования и официальных лиц Соревнования. Отправлять избыточные сообщения (флудить) в внутриигровой «чат».

3.9. Вести себя неспортивно. Неспортивное поведение определяется судьей или главным судьей Соревнования, и включает в себя некорректное поведение, саботирование матчей Соревнования и т.п.

3.10. Запрещено участие в Соревновании с учетной записи другого участника, равно как и подстрекательство, побуждение либо поощрение третьего лица или указание ему участвовать с учетной записи другого участника.

## **4. Паузы в игре**

4.1. Участники вправе останавливать игру только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- Непреднамеренный разрыв соединения.
- Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

4.2. Если игра остановлена по другой причине, это считается нечестной игрой, и судья по своему усмотрению определяет наказание. Ставить паузы вовремя тимфайта строго запрещено!

4.3. Установлен лимит паузы в 5 минут. Каждая из команд может использовать 2 паузы за 1 игру.

4.4. Если противник превысил это время, снимать паузу без уведомления и разрешения нельзя. Необходимо сообщить о нарушении судье.

4.5. Разрешено снимать паузу только после получения сообщения от противоположной команды о готовности продолжить игру.

## **5. Дисциплинарные санкции**

5.1. За нарушение любого из правил, судьи оставляют за собой право назначить команде техническое поражение, или вынести официальное предупреждение.

5.2. Повторное предупреждение в ходе матча – может привести к техническому поражению.

## **6. Технические проблемы**

6.1 При дисконнекте всех команд с сервера назначается переигровка, пики и баны остаются такие же, как до дисконнекта.

6.2. При дисконнекте одного или нескольких участников команды, ставится пауза на срок не менее 5-ти минут

6.3. При дисконнекте всех участников из одной команды, при длительности игры не более 10 минут с разницей в счёте не больше 5 очков - назначается переигровка игры при тех же пиках.

6.4. При дисконнекте всех участников из одной команды, при длительности игры более 10 минут победителя игры выявляет судья турнира по «вышкам», количеству уничтоженных героев и grm, или же назначает переигровку игры.

6.5. При вылете пикера команды во время выбора и бана героев и невозможности быстрого его переподключения (потеря хотя бы одного осознанного бана или выбора героя), лобби игры создаётся заново. При этом пикеры должны будут повторить все сделанные до момента вылета пики и баны.

## **7. Порядок рассмотрения апелляций**

7.1. Все претензии касательно нарушения правил Соревнования производятся в течении 1 часа после окончания матча.

7.2. Решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

7.3. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого главным судьей Соревнования, является причиной присуждения технического поражения на текущей карте или во встрече в целом.

## **8. Наказания**

8.1. После того как будет выявлено, что участник нарушил изложенные выше правила, судья, без каких бы то ни было ограничений, вправе вынести следующие наказания:

- устное предупреждение;
- лишение права выбора стороны в текущем или будущих игре, либо играх;
- лишение права на блокировку в текущем или будущих игре, либо играх;
- присуждение технического поражения в игре;
- присуждение технического поражения в матче;
- отстранение команды от участия в Соревновании.

8.2. За повторные нарушения могут выноситься все более серьезные наказания, вплоть до дисквалификации и лишения права участвовать в будущих этапах Соревнования. Следует иметь в виду, что не всегда наказания выносятся от меньшего к большему. В исключительных случаях участники могут быть дисквалифицированы без предварительного предупреждения по объективным причинам нарушения правил Соревнования и правил поведения.



## Правила проведения турнира по FIFA19

### СТАТЬЯ 1. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

- 1.1. К участию в турнире допускаются игроки от 12 лет включительно;
- 1.2. Для участия в турнире участнику необходимо пройти регистрацию или получить приглашение от организаторов;
- 1.3. Каждый участник может подключить свои наушники к джойстику и слушать звуки из игры;
- 1.4. Участники турнира, играющие на сцене, обязаны оставлять повторы голов;
- 1.5. Тренер действует по всем правилам, которые относятся к игрокам турнира и которые могут быть применимы к тренеру;
- 1.6. Только игроки турнира и один тренер на каждого могут находиться в игровой зоне;
- 1.7. Тренер игрока турнира не может находиться в игровой зоне без своего игрока.

### СТАТЬЯ 2. ФОРМАТ И ОРГАНИЗАЦИЯ ТУРНИРА

- 2.1. Формат Турнира - индивидуальное соревнование киберфутболистов в формате «один на один».
- 2.2. Игровой платформой турнира является игровая консоль Sony PlayStation 4 (Любая комплектация).
- 2.3. Игровой средой турнира является симулятор футбола - игра «FIFA 19» (официальный лицензионный продукт компании EA Sports). Составы команд: последнее доступное обновление. Если по техническим причинам обновить составы невозможно, то матч проходит с теми составами, что есть на консоли.
- 2.4. Турнирная сетка размещается и заполняется на сайте: [Toornament.com](http://Toornament.com)
- 2.5. Турнир проводится с 20 апреля по 28 апреля 2018 года
- 2.6. Турнир проводится по Олимпийской системе (до 1 победы до стадии ¼, далее до 2х побед)
- 2.7. Жеребьёвка турнира проходит в по случайной системе (любому игроку достанется любой случайный игрок) .
- 2.8. Участники в отборочных этапах играют до 1 победы до стадии ¼ турнира и до 2-х побед в ½ и финале. В случае ничейного результата в одном из матчей

назначается дополнительное время (4 минуты реального времени). Если по итогам дополнительного времени победитель не выявлен, то назначается серия пенальти.

2.9. Участник соревнований должен играть матчи по расписанию после старта турнира, согласовывая их с главным судьёй турнира. Расписание и результаты матчей публикуются на сайте [Toornament.com](http://Toornament.com) в режиме реального времени;

2.10. Отменять матчи без согласования с главным судьёй запрещено;

2.11. Все матчи играют до окончания 90 минут и, при необходимости, добавочного времени;

2.12.1. В случае технических проблем, которые привели к замене консоли, в связи с её неисправностью и\или неработоспособностью, матч доигрывается на другой консоли, выданной организаторами, но в той же игровой зоне, где и начинался;

2.12.2. Менять игровую зону во время игр в сериях плей-офф можно только с разрешения главного судьи турнира и согласия обоих игроков матча;

2.12.3. В случае прерывания матча или серии матчей в плей-офф, матч или серия матчей доигрывается на той же консоли. Замена консоли возможна только в случае ее выхода из строя;

2.13. Переносить матчи или менять их местами в расписании без согласования с главным судьёй нельзя;

2.14. За настройку параметров игры и индивидуальных настроек управления до начала матча отвечают оба игрока и если игрок увидел не точности, он **обязан** сделать замечание сопернику и исправить настройки или вызвать судью;

2.15. Если не выполнен хотя бы один из пунктов с 2.12. по 2.14, участник соревнований может получить техническое поражение в матче или может быть снят с турнира по усмотрению главного судьи турнира;

2.16. За ведение и заполнение турнирной таблицы и внесение результатов в таблицу отвечает специальный судья турнира;

2.17. Игрок, выигравший матч, обязан лично сообщить результат матча специальному судье турнира;

2.17.1. Игроки обязаны расписаться в протоколе ознакомления с регламентом турнира;

2.17.2. Игроки обязаны заполнить протокол матча, подписав его в случае отсутствия претензий к прошедшему матчу и к заполнению протокола;

2.18. Судьи назначаются организаторами турнира.

### 2.19. **Настройки игры:**

В ходе турнира используются следующие настройки:

- Длительность тайма: 6 минут.
- Уровень сложности: легендарный.
- Скорость игры: нормальная.
- Игра рукой: выключено.
- Травмы: выключено.
- Погода: любая, предпочтительнее - ясная
- Составы: любые клубы и сборные (Кроме всех сборных звёзд).
- Рейтинг игроков: Уникальный
- Своя тактика: разрешено
- Защита: только тактическая
- Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20/0).
- Стадион: Santiago Bernabéu (или любой другой по согласованию игроков)
- Менять задачи игрокам: разрешено;
- Переключение на вратаря: запрещено (за первое нарушение игрок получает устное предупреждение, за каждое последующее нарушение этого правила соперник получает +1 гол);
- Радар: включен.
- Судья: случайный;
- Тренер: выключен.

2.20. Если игроки заметили неточности в настройках после старта матча, то они имеют право нажать на паузу и вызвать судью, чтобы перезапустить матч, если внутриигровое время матча не превышает 5 минут. Самостоятельный перезапуск матча запрещен.

## **СТАТЬЯ 3. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ**

3.1. Один из судей матча или Главный судья Турнира могут вынести следующие санкции:

- Устное предупреждение;
- Увеличение счета на 1 гол в пользу потерпевшего;
- Техническое поражение в матче (0-3);

3.1.1. Дисквалификацию с турнира может объявить Только Главный судья Турнира;

### 3.2. Нарушения, за которые выносятся **устное предупреждение**:

3.2.1. Остановка игры для замены игрока, корректировки расстановки и\или изменения тактики своей команды и других действий, связанных и не связанных с игровым процессом, если мяч в игре и находится у соперника (равно – нет контроля мяча) и\или мяч находится на половине поля соперника;

3.2.1.1. Остановка игры с помощью **кнопки «PS» на геймпаде** (случайно или намеренно) и любых других способов остановки игры, которые могли повлиять на ход матча;

3.2.1.1. Остановка игры считается уместной и не наказывается предупреждением, если игра остановлена из-за некорректной работы оборудования турнира, случайного подключения третьего геймпада, технических ошибок игры, чрезвычайных происшествий и других причин, не связанных ни с одним из игроков, участвующих в матче.

3.2.2. Прямое оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также открытые негативные комментарии в адрес судьи и\или Организатора;

3.2.3. Неадекватное поведение (чрезмерно эмоциональная реакция на происходящее, бой мебели и\или техники и т.п., бой джойстиков или наушников, вскакивание на стол или стул/кресло, как игроков, так и болельщиков, и игроков, не участвующих в конкретном матче), за которым могла последовать, но не последовала поломка техники/мебели и других вещей на территории проведения турнира;

3.2.4. Отвлечение любым способом игроков от игры, если это не повлияло на ход матча;

3.2.5. Несвоевременное внесение итогов матча. (пункт 2.17);

3.2.6. Затягивание времени, т.е. нахождение на своей половине поля с мячом, без прессинга со стороны соперника, без попыток идти в атаку и переходов на половину поля соперника в течение 5 и более игровых минут;

3.2.7. Переключение на вратаря в опасной ситуации нажатием кнопки "Сенсорная панель";

3.2.8. Смена настройки игры и индивидуальных параметров управления на отличные от установленных данным регламентом;

3.2.9. Нарушение пунктов статьи 8 в любом матче турнира.

3.2.10. Использование ненормативной лексики;

3.3. Нарушения, за которые присуждается **техническое поражение в матче (0:3)**:

3.3.1. Трёхкратное нарушение пункта 3.2.1. в одном матче;

3.3.2. Выход из игры до финального свистка внутриигрового судьи без разрешения судьи Турнира. В случае умышленного разрыва, а также неумышленного (отключение света и пр.) с последующим отказом от доигровки, за повторное нарушение, выносится дисквалификация и выставляется техническое поражение во всех матчах игрока в групповой стадии;

3.3.3. За повторное нарушение пункта 3.2.2. Оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также открытые негативные комментарии в адрес судьи и\или Организатора.

3.3.4. Явка на матч позднее, чем за 5 минут до установленного времени без уважительной причины.

3.3.5. Повторное нарушение пунктов 3.2.3, 3.2.10, 4.3. в турнире.

3.4. Нарушения, за которые игрок получает **+1 гол в свои ворота**:

3.4.1. Повторное нарушение пунктов 3.2.1.1, 3.2.7, статьи 8;

3.5. Нарушения, за которые игрок/участник/зритель/тренер турнира **получает дисквалификацию с турнира**:

3.5.1. Умышленное отвлечение игроков от игры, если судья считает, что нарушение повлияло на исход матча;

3.5.2. Повторное нарушение пунктов 3.2.3, 3.2.4, 3.3.4, 3.2.1.1, 3.2.10;

3.5.3. Неадекватное поведение (чрезмерно эмоциональная реакция на происходящее, бой мебели и\или техники и т.п., бой джойстиков или наушников, вскакивание на стол или стул/кресло, и игроков, не участвующих в конкретном матче), за которым последовала поломка техники/мебели и других вещей на территории проведения турнира;

#### **СТАТЬЯ 4. НЕПРЕДВИДЕННАЯ ОСТАНОВКА МАТЧА ПО ТЕХНИЧЕСКИМ И ИНЫМ ПРИЧИНАМ**

4.1. В случае, если матч прервался по техническим причинам (если судья турнира определяет, что матч прерван по вине игрока, то действует пункт 3.2.1.1.), то необходимо доиграть оставшееся время. Игру начинает участник, который владел мячом на момент технической неполадки. Команды игроков должны остаться в тех же составах;

4.2. Условия доигровки матча при возникновении технических причин: время на доигровку определяется следующим образом: 90 минут "+" 5 минут "-" сыгранное время до разрыва. Мячом владеет участник, находившийся с мячом в момент разрыва. Доигрывать матч нужно теми командами, которыми участники играли до разрыва. После завершения времени доигровки, игроки обязаны нажать на паузу, судья матча контролирует выход из матча. Мячи, которые забиты после времени доигровки, не засчитываются;

4.3. Покидать игровое место участник может только между играми (по согласованию со вторым игроком). Время паузы между играми не должно превышать 5 минут, если иное время не указано в расписании турнира. Иные ситуации – по решению судьи.

4.4. Если матч прервался по техническим причинам, то продолжать игру игроки могут только по обоюдному согласию и согласию судьи.

## **СТАТЬЯ 5. ПАУЗЫ В ИГРАХ**

5.1. Игрок может использовать только 3 паузы за матч на групповой стадии. В серии Плей-офф разрешается использовать дополнительно 1 паузу в добавочное время;

5.2. Паузы между играми в серии до двух побед не должны превышать 5 минут, иные ситуации – по решению судьи.;

5.3. Пауза в игре не может превышать 2 минуты, увеличение длительности паузы согласовывается с главной судьей;

5.4. Во время пауз участник не имеет права покидать игровое место без разрешения судьи;

5.5. Во время паузы или между таймами, или между играми в серии, тренер может подойти к игроку, даже если он играет на сцене и обсудить что-либо, мешая при это второму игроку. Время такой паузы не должно превышать 2 минут.

## **СТАТЬЯ 6. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ**

6.1. При регистрации в Турнире каждый игрок соглашается с тем, что:

6.1.1. он разрешает организатору использовать его имя, фамилию, никнейм, фотографии и видео с его участием на Турнире на своих веб-сайтах и страницах в социальных сетях, а также в рекламных акциях любого вида и масштаба (не противоречащих Уголовному кодексу РФ) на безвозмездной основе и дополнительных разрешительных документов

6.1.2. Организатор может обрабатывать и хранить личные и контактные данные участника согласно Федеральному закону "О персональных данных" от 27.07.2006 N 152-ФЗ;

6.2. Организатор не несет ответственности за любой ущерб, причиненный участником в отношении другого участника и/или зрителя согласно Уголовному кодексу РФ.

6.3. Организатор при выступлении игрока на главной сцене ведёт прямую трансляцию в сеть интернет;

6.3.1. Судья, ответственный за игры на сцене, может указать игроку за какую сторону ему играть, «дома» или «на выезде», какую форму взять и какие настройки звука установить в игре.

6.3.2. Игрок, играющий на сцене, должен подключать наушники только через разъём для наушников на мониторе, если такой имеется.

6.3.3. Игроки, играющие на сцене, обязаны оставлять повторы голов.

6.3.4. Игроки, играющие на сцене, должны иметь заряженный геймпад. В случае если геймпад разрядился, то игрок обязан доиграть матч тем геймпадом, который ему предоставят на замену.

## **СТАТЬЯ 7. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ НА ТУРНИРЕ**

7.1 Участники Турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к участникам, зрителям, представителям прессы, Организатору Турнира, а также к другим лицам, находящимся на территории проведения Турнира, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения таковых противоправных

действий. Запрещено агрессивное поведение, в том числе домогательства и угрозы. Запрещены оскорбления, драки, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации или любых других лиц. Запрещено наносить ущерб игровым станциям, контроллерам и любому другому оборудованию Турнира;

7.2. Запрещены любые действия, мешающие процессу игры, включая намеренную порчу игровой станции и вмешательство в подачу электроэнергии;

7.3. Киберфутболисты обязаны соблюдать Регламент, давать флэш-интервью в согласованное время, участвовать в соревнованиях в игровой форме соответствующего клуба, проявлять уважение к соперникам, зрителям и Организаторам;

7.4. Участники обязаны беречь технику, предоставляемую им и использованную ими во время Турнира и бережно ею пользоваться;

7.5. Участники не имеют право выносить выданную им технику с территории проведения игр и Турнира;

7.6. Участники обязаны использовать только джойстики/геймпады/контроллеры от той платформы, на которой проходит Турнир;

7.7. Переходники и т.п. устройства, позволяющие подключать джойстики/геймпады/контроллеры от другой платформы, ЗАПРЕЩЕНЫ.

*Все спорные ситуации, которые не рассмотрены во всех сводах правил, ввиду невозможности учета всех ситуаций с большим количеством различных факторов, судья вправе разрешить самостоятельно. Администрация и судья имеют право изменять и дополнять правила в любое время без предварительного уведомления об этом изменении участников. О таких изменениях Администрация и судья уведомляют участников путем размещения информации в группе АКС в социальной сети «ВКонтакте». Продолжение участниками участия в соревновании после изменения правил признается их согласием с такими изменениями.*